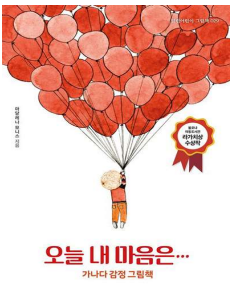


프로그램		뇌를 깨우는 보드게임	시간/장소	매주 목요일 10:00~12:00 2층 문화교실
수강대상		성인 및 어르신 12명	재료비	무료
목 표		◦ 책읽기와 보드게임을 통해 인지능력을 향상시키고, 의사소통 능력, 전략적 사고력, 수리력 등을 기를 수 있다.		
차시	날짜	교육과정	강의 내용	연계도서
1	3/19	보드놀이 '테마틱'	- 언어의 소중함에 대해 이야기 나누기 - 두뇌(전두엽 영역)의 언어 능력을 확인하고 향상시킬 수 있는 언어 보드놀이에 대해 알아보기 - 초성 게임을 보드 놀이를 통해 즐기며 다양한 어휘력 키우기	
2	3/26	보드놀이 '페이퍼사파리'	- <이상한 구십구> 그림책의 표지를 보며, 제목과 그림의 의미 상상하기 - 보드놀이 카드를 통해 다양한 동물 캐릭터를 접하고, 전략적인 선택을 통해 멋진 사파리 완성하며 수 인지능력 향상시키기	
3	4/2	보드놀이 '스키피티'	- 여러 가지 색깔(빨강, 파랑, 노랑, 초록 등)이 가지고 있는 느낌과 의미를 떠올리며 정리해 보기 - 스트룹 검사를 통해 색인지 능력을 확인하고, 보드놀이 "스키피티"를 통해 다양한 색깔의 칩을 가지고 진행하며 색인지 능력 향상시키기	
4	4/9	보드놀이 '독수리 눈치게임'	- 일상 속에서 타이밍을 놓쳐서 또는 이런 저런 이유로 눈치게임을 해본 경험 나누기 - 보드놀이를 통해 눈치게임을 체험하면서 승리하기 위해 필요한 능력 파악하기	

5	4/16	보드놀이 '블로커스'	- <행복한 네모 이야기> 책을 보며, 도형과 변화에 대해 이야기 나누기 - 퍼즐놀이와 칠교놀이, 펜토미노의 유래와 효능 알아보기 - 펜토미노 도형 보드게임인 "블로커스"를 하며 공간지각력 키우기	
6	4/23	보드놀이 '어메이징 라비린스'	- 힘들고 어려운 일이 생겼을 때, 극복하는 방법에 대해 함께 나누기 - 극복하기 어려운 일을 경험할 때 겪는 감정의 5단계에 대해 알아보고, 경험 나누기 - 미로 보드게임 "어메이징 라비린스"를 하며 문제해결능력 키우기	
7	4/30	보드놀이 '드래곤우드'	- 모험, 미션 수행, 고난과 역경 등의 상황에 대해 경험과 자신의 태도를 함께 이야기 나누기 - 일상에서 접하기 어려운 모험과 탐험을 보드놀이 "드래곤우드"를 하며 간접 경험하기	
8	5/7	보드놀이 '스플랜더'	- 욕심이란 무엇인지, 욕심이 필요 이상으로 많으면 어떤 일이 생기는지 이야기 나누기 - 보드놀이 "스플랜더"를 진행하며 적절한 욕심 조절 방법 체험하기	
※ 위의 계획은 프로그램 운영 사정에 따라 변경될 수 있습니다.				