

호기심 쓱쓱 놀이수학

강의명	호기심 쓱쓱 놀이수학		강사	김수경	강의시간	매주 화 16:00~17:00
					강의대상	초등 1~3학년 15명
					강의장소	프로그램실 2
강의목표	다양한 책을 통해 인성을 배양하고 전략적 사고를 요하는 교구를 사용함으로써 학생들의 창의력과 종합적 사고력을 기를 수 있다.					
회차	월/일	교육주제	내용		주제도서	
1	3/31	코딩 보드게임 < 스택 버거 >	뒤집어진 카드를 기억하여 햄버거를 완성하는 순차적 사고 게임		하늘에서 동아줄이 내려올 줄이야 (최민지, 2022)	
2	4/7	추리 보드게임 < 다빈치 코드 >	자신의 블록으로 다른 사람의 블록 숫자를 추리하는 게임		그물에 걸린 무지개 물고기 (마르쿠스 피스터, 2025)	
3	4/14	창의 수학 < 플렉사곤 만들기 >	'외비우스 띠' 원리를 알아보고, 플렉사곤을 만들어 본다		-	
4	4/21	입체도형 보드게임 < 헥서스 >	포지션 칩의 큐브로 정육면체의 가장 이상적인 기지를 만드는 게임		꼬덕 (무라나카 리에, 2025)	
5	4/28	추상 전략 보드게임 < 젼블로 >	육각형이 조합된 블록을 가능한 많이 사용하여 자신의 영역을 확장하는 게임		괴병 사용법 (정연철, 2024)	
6	5/12	보드게임 대회	배운 보드게임을 토대로 보드 게임 대회		-	
안내사항	※수강생 부담금(재료비) : 5,000원 → 추후 참여시 문자 개별 안내 예정					