# 강의 계획서

| 프로그램명 | 3D로 만나는 세상 | | | 강의 일시 | 2026. 11. 22.(일)<br>10:00~12:00(120분) |
|---|---|---|---|---|---|
| 대 상 | 초등 1~3학년<br>12명 | 장 소 | 2층<br>문화교실 | 수 강 료 | 무 료 |
| 목 표 | ○ 3D펜의 기본 원리와 사용 방법을 이해한다.<br>○ 3D펜을 활용하여 평면과 입체 형태를 표현할 수 있다.<br>○ 자신의 생각을 창의적인 작품으로 구현하고 친구들과 공유한다. | | | | |

| 시간 | 주 제 | 세부내용 |
|---|---|---|
| 10:00~10:10<br>(10분) | 안전교육 및 3D펜의 이해 | - 3D펜 사용 시 주의사항 알아보기<br>- 3D펜의 원리와 구성 요소 알아보기<br>- 작동 방법 및 재료 탐색 |
| 10:10~10:30<br>(20분) | 기본 사용법 익히기 | - 선 긋기·도형 그리기 등 기초 실습<br>- 도안 활용하기, 평면 도형 제작하기 |
| 10:30~11:10<br>(40분) | 나만의 작품 만들기 1 | - 키링만들기 |
| 11:10~11:50<br>(40분) | 나만의 작품 만들기 2 | - 핸드폰 거치대 만들기 |
| 11:50~12:00<br>(10분) | 정리 및 인사 | - 사용 도구 정리하고 인사하기 |
| 기대효과 | ○ 3D펜을 활용한 창작 활동을 통해 창의력과 공간 지각 능력을 기를 수 있다.<br>○ 직접 만들고 수정하는 과정을 통해 문제 해결력과 성취감을 높일 수 있다.<br>○ 디지털 창작 도구에 대한 흥미와 자신감을 키울 수 있다. | |